

No es un Juego, es una Tecnología.



No es un juego, es una Tecnología.

Life Over IPv6



Jordi Palet Martínez
CEO

Emotional Creatures

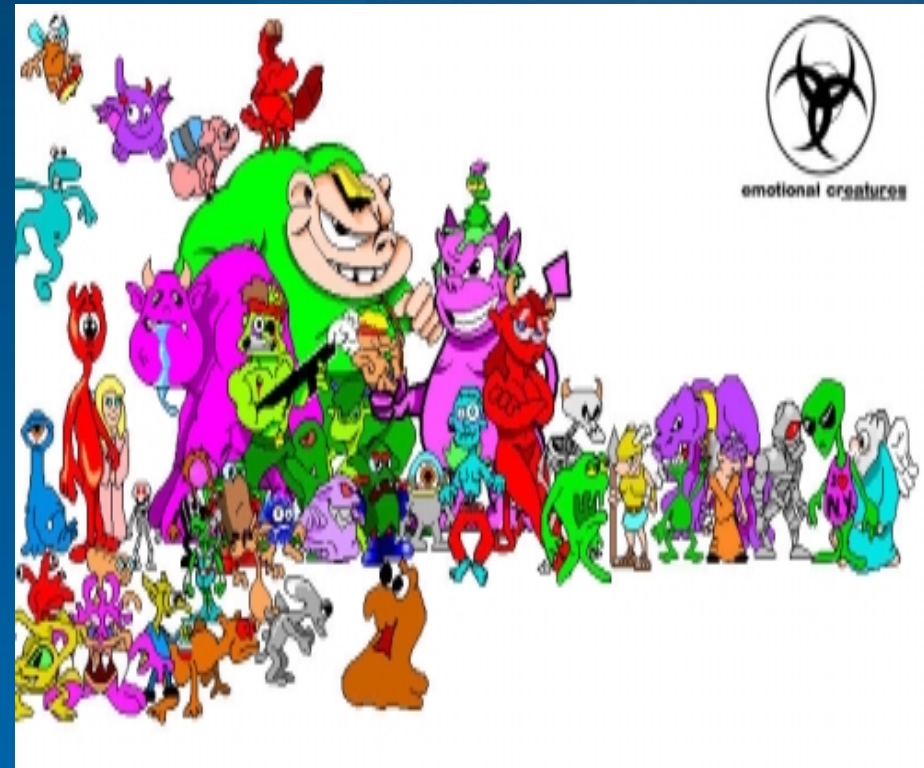


- No es un juego: Es una Tecnología, que permite:
 - Crear mundos virtuales en entornos audio-visuales
 - Crear criaturas inteligentes que viven en dichos mundos
 - Facilita nuevos recursos y herramientas al usuario

Mundos Virtuales



- El Mundo se Desarrolla en el escritorio Audio-Visual del Usuario
- Las Criaturas que viven en él, detectan su entorno y pueden realizar cualquier tipo de acción sobre él



Criaturas Inteligentes



- Dotadas de Inteligencia Artificial
- Interactúan con el usuario
- Aprenden de las experiencias vividas en su entorno y del comportamiento del propio usuario



Interacción



- Nueva forma de Interacción con el usuario
- Criaturas dotadas de tecnología push, one-to-one
- Capacidad de detección de otros mundos o criaturas (LAN y WAN)



Servicios de Información



- Segmentación
- Personalización
- Combinación de push y pull
- Sencillez
- Inmediatez
- CRM
- Audiencia Masiva
- Alto nivel de Conectividad
- Respuesta Activa del usuario a los mensajes

Servicios al Usuario



- Búsqueda de Información basada en gustos o preferencias
- Antivirus
- Ayudas de escritorio
- Mensajería Instantánea
- Alarmas de eventos
- Abierto a otros usos, recursos y aplicaciones

En Resumen.....



- Es una tecnología que ofrece una nueva forma de interactuar con el usuario.
- Capaz de detectar en tiempo real los usuarios activos y ofrecer servicios de valor añadido, push, pull, marketing,...
- Los personajes interactúan con el usuario y aprenden de las experiencias vividas.
- Se ofrecen servicios que hacen la vida del usuario más fácil y cómoda.
- Se puede adaptar a cualquier necesidad y servicio.

EC y Nuevas Tecnologías



- Migración de EC a IPv6
- Implantación de EC en redes móviles (UMTS)

EC over IPv6



- Como todas las aplicaciones basadas en red, EC se beneficia de IPv6, y en este caso de forma muy importante, al abrir nuevas posibilidades impensables con IPv4

Características de IPv6 (I)



- Mayor espacio de direcciones
 - ✓ Más usuarios, más dispositivos, wireless
- “Plug & Play”: Autoconfiguración y reenumeración
 - ✓ Facilidad para incorporar dispositivos a la red
- Seguridad intrínseca en el núcleo del protocolo (IPsec)
 - ✓ Garantía para los usuarios y las aplicaciones

Características de IPv6 (II)



- Calidad de Servicio (QoS), Clase de Servicio (CoS) y Multi-Homing
 - ✓ Garantía de entrega en condiciones adecuadas
- Multicast: Envío de UN mismo paquete a UN GRUPO de receptores
 - ✓ Servicios de Información Masivos
- Anycast: Envío de UN paquete a UN receptor dentro de UN GRUPO.
 - ✓ Servicios de alarmas

Características de IPv6 (III)



- MOVILIDAD
 - ✓ INTEGRACIÓN DE ACTUALES Y NUEVAS GENERACIONES DE DISPOSITIVOS MOVILES
- Encaminado y proceso de paquetes más eficientes
 - ✓ Menores retardos en resolución de DNS y tráfico en general
- Posibilidad de paquetes mayores
 - ✓ Distribución masiva de aplicaciones

EC over IPv6:



Life

over

IPv6!

Life over UMTS



- Aplicación de todas las capacidades actuales de EC sobre UMTS
- Grandes beneficios por la combinación con IPv6





emotional creatures
www.emotionalcreatures.com

Dios creo al hombre a su imagen y semejanza,
ahora hazlo tú ...